

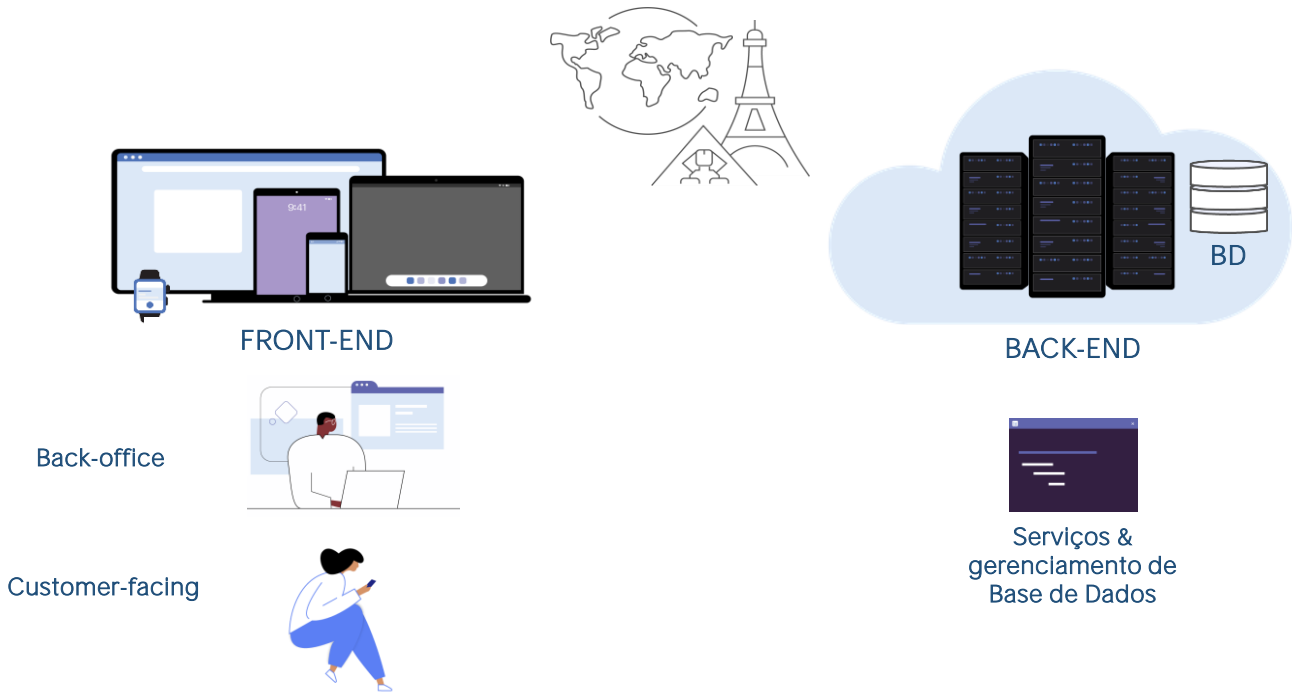
## Introdução ao curso

Que aplicações iremos desenvolver?

**GeneXus™**

Para tratar os temas do curso, desenvolveremos uma aplicação para uma Agência de Viagens. A ideia é seguir um desenvolvimento mais ou menos real, como pretexto para ir aprendendo sobre a plataforma e sua linguagem.

## Aplicação para uma Agência de Viagens

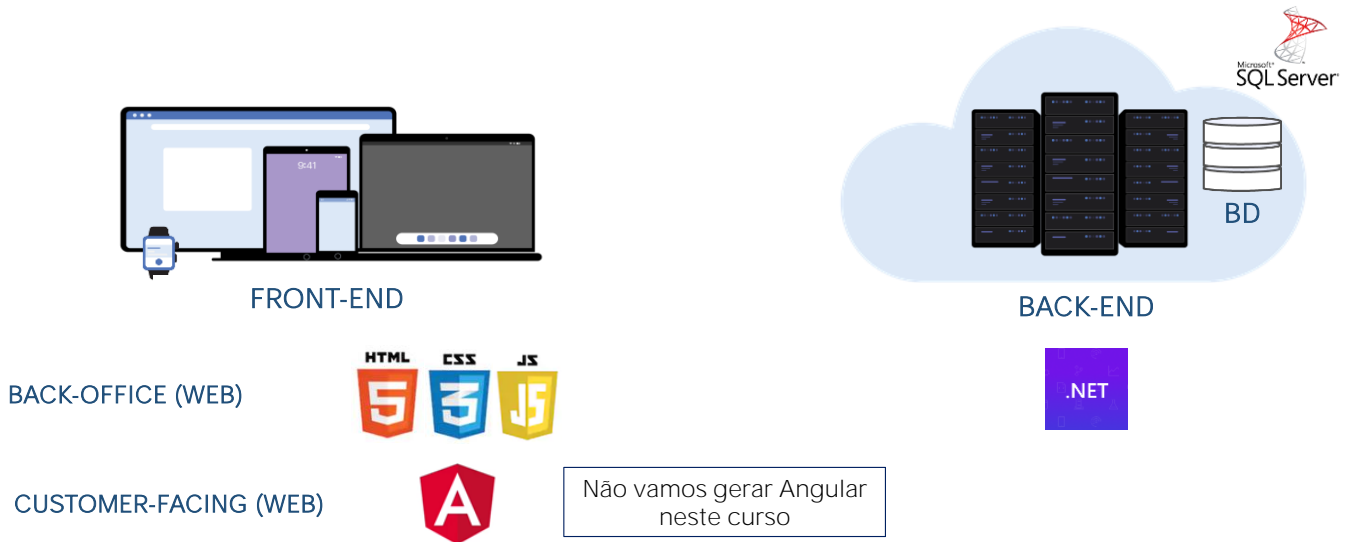


Criaremos o front-end com o qual os usuários irão interagir através de um navegador web ou um dispositivo móvel, e o back-end, que incluirá os programas no servidor e a criação e manutenção das estruturas da base de dados. Como veremos, GeneXus nos oferece tudo em um, então esta separação não é nada nítida, mas GeneXus se encarrega de gerar todo o necessário para que a aplicação funcione sem que tenhamos que nos preocupar com cada parte do projeto separadamente.

Desenvolveremos uma parte da aplicação para ser utilizada apenas pelo pessoal da agência de viagens para que possam inserir os dados dos países, cidades e atrações turísticas que oferecem, bem como as informações dos voos, clientes e outras. É o que chamamos de Back-Office. E também incluiremos uma parte destinada aos usuários finais (customer-facing), que lhes permitirá consultar as excursões disponíveis e as principais atrações turísticas que cada cidade oferece.

Ambas as aplicações (back-office y customer-facing) serão desenvolvidas para um ambiente web.

## Partes da aplicação do curso e geradores a serem utilizados



Como já mencionamos, GeneXus é multiplataforma, ou seja, poderemos gerar nossa aplicação em diferentes linguagens ou frameworks de programação, para diferentes plataformas e para diferentes bases de dados.

Para o back-end de nossa aplicação para a agência de viagens, geraremos em linguagem .NET e a base de dados que utilizaremos será SQL Server.

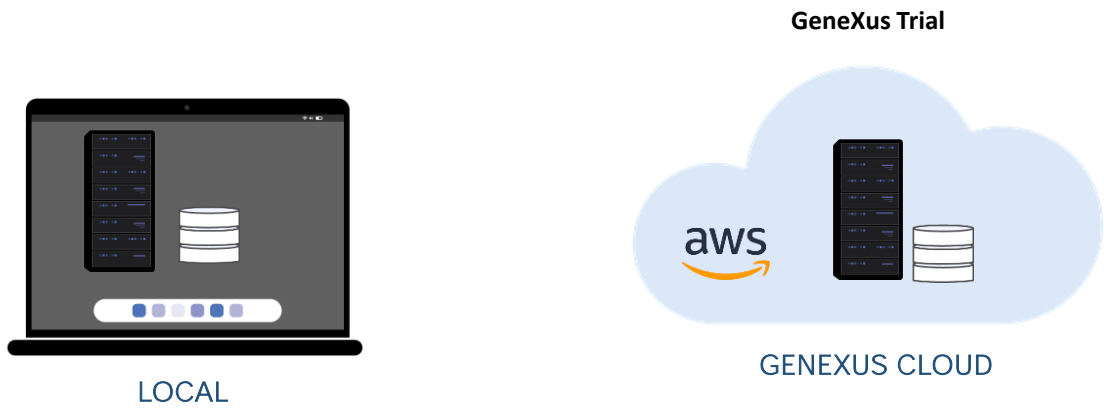
Para o front-end, utilizaremos .Net para gerar as páginas do back-office que incluem HTML, CSS e JavaScript.

Embora tenhamos mencionado estes geradores para ter uma ideia do que GeneXus faz automaticamente, na verdade não precisaremos saber nada sobre estas linguagens para fazer o curso.

GeneXus conta com uma versão Full e uma versão Trial que, embora não inclua todas as funções e limita a quantidade de objetos GeneXus que podemos incluir em nosso projeto, é totalmente gratuita. Para que todos possam fazer este curso, usaremos sempre a Trial, exceto para explicar alguns temas muito pontuais.

A propósito, em pouco tempo também estará disponível o novo GeneXus M, que é o IDE de GeneXus multiplataforma capaz de executar em Linux ou em um Mac, mas não o utilizaremos neste curso.

## Prototipagem da aplicação



Para os efeitos de prototipagem, esta pode ser local (com o servidor e a base de dados localizados na máquina de desenvolvimento) ou na nuvem (na qual o servidor e a base de dados estarão na nuvem de GeneXus). Este último nos poupa de instalar o software para o servidor web e a base de dados em nosso computador.

Em particular, com a trial só poderemos prototipar na nuvem (GeneXus tem à disposição a nuvem da Amazon), mas isto nos facilitará muito a instalação e também nos permitirá o acesso aos dados que inserimos em nossa aplicação, como veremos.

*GeneXus*<sup>TM</sup>

[training.genexus.com](http://training.genexus.com)  
[wiki.genexus.com](http://wiki.genexus.com)